

1. Процесс разработки и совершенствования программного продукта

1.1. Данные о процессе разработки и совершенствования программного продукта

Процесс разработки построен по итеративной модели. Ключевой аспект используемого подхода в разработке заключается в приоритете достижения бизнес-результата с постоянным контролем обратной связи от заказчика функциональности. В связи с большой долей инновационных и исследовательских задач, выбрана методология разработки, которая позволяет в ходе реализации менять состав функций или особенности (детали) их реализации, если это способствует достижению бизнес-результата.

Реализуемый программный продукт разбит на модули, разработка ведётся короткими циклами (релизами) по 2 недели, в течение которых происходит разработка новых функциональных возможностей в одном или нескольких модулях программного продукта. Каждые 2 недели продукт проходит цикл из 4 этапов:

1 Этап - проектирование решения.

Описание этапа: В рамках этапа определяется функциональность необходимая для релиза модуля (продукта), определяются бизнес-задачи и предполагаемые способы их достижения.

Подготавливаются дизайн-макеты концепции решения для общего описания результата работ по релизу, ставятся задачи на программирование, вёрстку и дизайн.

Задействованные компетенции: Аналитик, Менеджер проекта, Дизайнер, Арт-директор, Технический директор.

Используемые инструменты: Инструменты моделирования информационных систем (например, MS Visio); Инструменты документирования (например, Confluence); Система управления задачами и проектами (например, Jira).

Результат этапа: Функциональное описание релиза в системе управления задачами и проектами.

2 Этап - программная реализация.

Описание этапа: В рамках этапа происходит дизайн пользовательского интерфейса и графических материалов, вёрстка графического интерфейса и написание программного кода, обеспечивающего выполнение запланированных в релизе функций.

Задействованные компетенции: Аналитик, Менеджер проекта, Технический директор, Фронтенд разработчик, Бэкенд разработчик, Верстальщик, Дизайнер, Арт-директор.

Используемые инструменты: Система контроля версий(например, gitlab); Среда разработки (например, visual studio); Графический редактор (например, figma).

Результат этапа: Программный продукт готовый к тестированию и отладке работы.

3 Этап - тестирование и отладка

Описание этапа: В рамках этапа происходит подготовка программного продукта к публикации, исправление ошибок, наполнение контентом, внесение изменений в работу функций, если это необходимо для получения наилучшего бизнес-результата.

Задействованные компетенции: Аналитик, Менеджер проекта, Технический директор, Фронтенд разработчик, Бэкенд разработчик, Верстальщик, Тестировщик.

Используемые инструменты: Система контроля версий (например, gitlab); Среда разработки (например, visual studio); Инструменты автоматизированного тестирования (например, selenium).

Результат этапа: Дистрибутив программного продукта, готовый к внедрению и эксплуатации.

4 Этап - внедрение (разворачивание)

Описание этапа: В рамках этапа релиз модуля (продукта) передаётся в промышленную эксплуатацию путём разворачивания новой версии модуля (продукта) в общем доступе, либо передачи релиза и сопровождение его установки клиентам в локальной среде эксплуатации.

Задействованные компетенции: Аналитик, Менеджер проекта, Технический директор

Используемые инструменты: Система контроля версий (например, gitlab); Инструменты автоматизированной выгрузки изменений программного продукта (например, teamcity).

Результат этапа: Программный продукт опубликован в общем доступе для использования клиентами.

1.2. Данные о команде разработки

№	Квалификация	Количество
1	Фронтенд разработчик	6
2	Бэкенд разработчик	4
3	Тестировщик	2
4	Верстальщик	2
5	Менеджер проекта	1
6	Аналитик проекта	2
7	Технический директор	1
8	Дизайнер	2
9	Арт-директор	1
Итого:		21

1.3. Адрес проведения работ

Фактический адрес проведения работ по разработке программного продукта: 620075, г. Екатеринбург, ул. Малышева, 71, 6 этаж